



# Scheda Principale

Nome del Personaggio: \_\_\_\_\_ Età: \_\_\_\_\_

CARATTERISTICHE	VALORE
Forza	<input type="text"/>
Robustezza	<input type="text"/>
Destrezza	<input type="text"/>
Rapidità	<input type="text"/>
Percezione	<input type="text"/>
Comunicazione	<input type="text"/>
Aspetto	<input type="text"/>
Volontà	<input type="text"/>
Intelligenza	<input type="text"/>
Empatia	<input type="text"/>
Preclarità	<input type="text"/>
Devozione	<input type="text"/>
ATTACCO NON MISCHIA	Grado    Danni
Armi da lancio	<input type="text"/> <input type="text"/>
Armi a distanza	<input type="text"/> <input type="text"/>

Tempra	Generiche	Specialità	Magia Spirituale	Magia Naturale	Magia Elementale	Stregoneria
<b>VOCAZIONE</b>						
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>PROGRESSO</b>						
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>PUNTI SALUTE E INGOMBRO</b>			Vigore	Vitalità	Vita	Carico
Massimo			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Attuale			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>PUNTI MANA</b>			Solenni	Idillici	Esoterici	Arcani
Massimo			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Attuale			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>COMBATTIMENTO IN MISCHIA</b>					Protezione	<input type="text"/>
Schivata	<input type="text"/>	Tipo	Grado	Danni	Parata	
Attacco in mischia	_____		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Attacco in mischia	_____		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Attacco in mischia	_____		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

## EQUIPAGGIAMENTO MILITARE

Arma:		Dadi Danno	<input type="text"/>	Carico	<input type="text"/>
Arma:		Dadi Danno	<input type="text"/>	Carico	<input type="text"/>
Armatura:		Protezione	<input type="text"/>	Carico	<input type="text"/>
Scudo:		Protezione	<input type="text"/>	Carico	<input type="text"/>
Oggetti:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Carico <input type="text"/>

## COMPETENZE DI CATEGORIA GENERICHE

BELICHE	COMUNICATIVE	FISICHE	PERCETTIVE
Disarmato/Improprie <input type="text"/>	Intuire Linguaggi <input type="text"/>	Atletica (Destrezza Rapidità) <input type="text"/>	Cercare Passaggi <input type="text"/>
Armi Piccole 1 Mano <input type="text"/>	Lingua Orale _____ <input type="text"/>	Ballo <input type="text"/>	Ascoltare <input type="text"/>
Armi Medie 1 Mano <input type="text"/>	Lingua Scritta _____ <input type="text"/>	Conduzione Cavalcature <input type="text"/>	Osservare Persone E Luoghi <input type="text"/>
Armi Grandi 2 Mani <input type="text"/>	Conosce Usi Costumi <input type="text"/>	Nuoto <input type="text"/>	Sorveglianza <input type="text"/>
Armi Da Lancio <input type="text"/>	Canto E Poesia <input type="text"/>	Prestanza (Forza Resistenza) <input type="text"/>	Orientarsi <input type="text"/>
Armi A Distanza <input type="text"/>	Reperire Informazioni <input type="text"/>	Scala/Arrampicata <input type="text"/>	Intuire Tempo Meteo <input type="text"/>
<input type="text"/>	Eloquenza/Persuasione <input type="text"/>	Schivata <input type="text"/>	Gusto E Olfatto <input type="text"/>
<input type="text"/>	Intuire Menzogne <input type="text"/>	Uso Corda <input type="text"/>	Tatto / Intuire Pendenze <input type="text"/>
<input type="text"/>	Recitare / Fingere <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

andrazoc@yahoo.it

# Retro Scheda

## COMPETENZE IN SPECIALITÀ E MAGIE

	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

## MOVIMENTO

(FMB) SCATTO	<input type="checkbox"/>	m / seg.	<input type="checkbox"/>	m / turno	<input type="checkbox"/>	Km / ora	<input type="checkbox"/>	Km / dì	segmento / turno
(/2) CORSETTA	<input type="checkbox"/>	m / seg.	<input type="checkbox"/>	m / turno	<input type="checkbox"/>	Km / ora	<input type="checkbox"/>	Km / dì	turno / ora
(/3) MARCIA	<input type="checkbox"/>	m / seg.	<input type="checkbox"/>	m / turno	<input type="checkbox"/>	Km / ora	<input type="checkbox"/>	Km / dì	ora / giorno
(/4) PASSO	<input type="checkbox"/>	m / seg.	<input type="checkbox"/>	m / turno	<input type="checkbox"/>	Km / ora	<input type="checkbox"/>	Km / dì	giorno / settimana

La notazione periodo/periodo indica la frequenza del TC Robustezza e la durata massima consentita